

## OBWIESZCZENIE BURMISTRZA WASILKOWA

### w sprawie przystąpienia do sporządzenia miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego części obszaru miejscowości Studzianki, gmina Wasilków w rejonie ul. Plażowej

Na podstawie art. 17 pkt 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2021 r. poz. 741 z późn. zm.) zawiadamiam o podjęciu przez Radę Miejską w Wasilkowie uchwały **Nr XLIII/391/21** z dnia **26 sierpnia 2021 r.** w sprawie przystąpienia do sporządzenia miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego części obszaru miejscowości Studzianki, gmina Wasilków w rejonie ul. Plażowej, o pow. ok. 15 ha, z przeznaczeniem pod zabudowę mieszkaniową jednorodzinną, usług turystycznych, rekreacji indywidualnej z usługami nieuciążliwymi oraz tereny rolne, łąki i pastwiska.

Na podstawie art. 39 ust. 1 ustawy z dnia 3 października 2008 r. o udostępnianiu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz o ocenach oddziaływania na środowisko (Dz. U. z 2021 r. poz. 2373) plan sporządzany w wyniku uchwały Nr XLIII/391/21 zostanie poddany strategicznej ocenie oddziaływania na środowisko i do sporządzanego planu zostanie opracowana prognoza oddziaływania na środowisko.

Z dokumentacją można zapoznać się w pokoju nr 4 Urzędu Miejskiego w Wasilkowie w godzinach pracy Urzędu.

Wnioski w ww. sprawach można wносить w terminie **do 1 lutego 2022 r.**, w formie:

- pisemnej (na adres: Urząd Miejski w Wasilkowie, ul. Białostocka 7, 16-010 Wasilków),
- ustnej do protokołu ( w siedzibie Urzędu, pokój nr 4),
- drogą elektroniczną (pod adresem: [kancelaria@wasilkow.pl](mailto:kancelaria@wasilkow.pl)) bez konieczności opatrywania ich bezpiecznym podpisem elektronicznym.

Wniosek powinien zawierać nazwisko i imię lub nazwę oraz adres wnioskodawcy, a także przedmiot wniosku wraz z oznaczeniem nieruchomości, której dotyczy.

Wnioski zostaną rozpatrzone przez Burmistrza Wasilkowa.

Z up. Burmistrza

  
Dominika Jocz-Lenkiewicz  
Zastępca Burmistrza